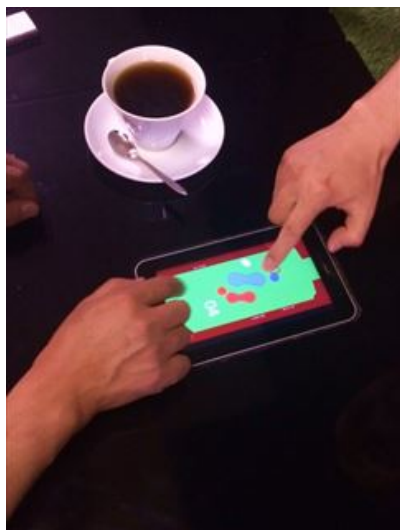


# コーヒー片手にレトロゲームで熱くなれ！

喫茶店などで軽食を取りながら2人で熱い対戦！  
タッチパネルの簡単操作で、誰でもプレイできます。  
喫茶店で大流行した昭和のゲームが、今ここに大復活！  
コーヒー片手に、タッチパネルでスマッシュ！



タッチパネルで誰でも簡単操作！  
ボールをはじいてゴールを決めろ！  
10点先取で大勝利！

## ゲームの流れ

まず最初にゲームを始めると、《後払いポイント》が1加算され、それと引き換えにプレイヤー用の《クレジット》が1増えます。

プレイヤーはその《クレジット》を賭けて、コンピューターとの試合に挑みます。

コンピューターに勝てば、賭けた《クレジット》は倍に！負ければ没収！

《クレジット》が残っているかぎり、プレイヤーはゲーム続けてプレイすることができ、試合ごとにどんどん強いコンピューターが現れます。

プレイを終了したら、プレイヤーから《後払いポイント》分の代金をクライアントさんの手で受け取っていただき、ゲーム終了操作で《クレジット》をリセットします。

お客様がプレイを終了した後、残りの《クレジット》に応じて、景品をプレゼントするのも面白いかもしれません。

また、人間同士で遊ぶ『ふたりで対戦』モードでは、試合結果によらず、1試合ごとに1クレジットずつ消費していくかたちになります。

# 初期費用不要！5:5の折半システム

テーブルを御社店舗に設置していただき、ゲームの売り上げを5:5で折半するレンタルシステムになっております。

初期費用がかからないためリスクなし！お気軽に設置していただけます。

※離島の場合、申し訳ありませんが、別途輸送費がかかります

## 特別な機材を使わない簡単決済！

売り上げの折半も、特別な機材なしで簡単！写真をメールで送るだけ！

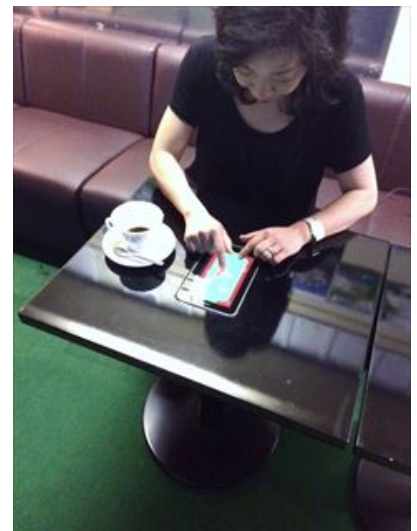
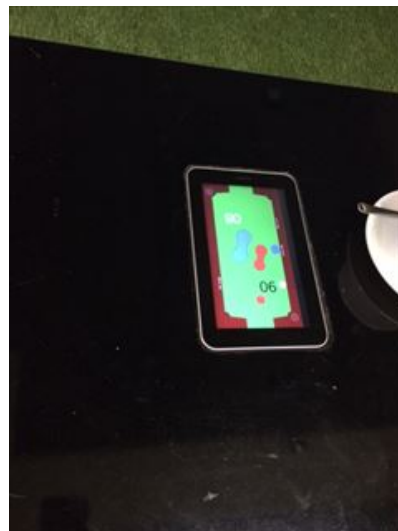
毎月、売り上げが分かる画面の写真をとっていただき



その写真をメールで弊社まで送っていただきます



売り上げの半分を銀行に入金していただいて完了



品名：ピンポン（正式名称）

取付費用：無料／方式：折半経営（売上50%）

サイズ：横50cmx高さ60cmx奥行60cm

※レンタルのため、機器一式の所有権は当社に帰属します

※商品のデザインは、予告なく変更になる場合がございます。

## 株式会社スリーディ

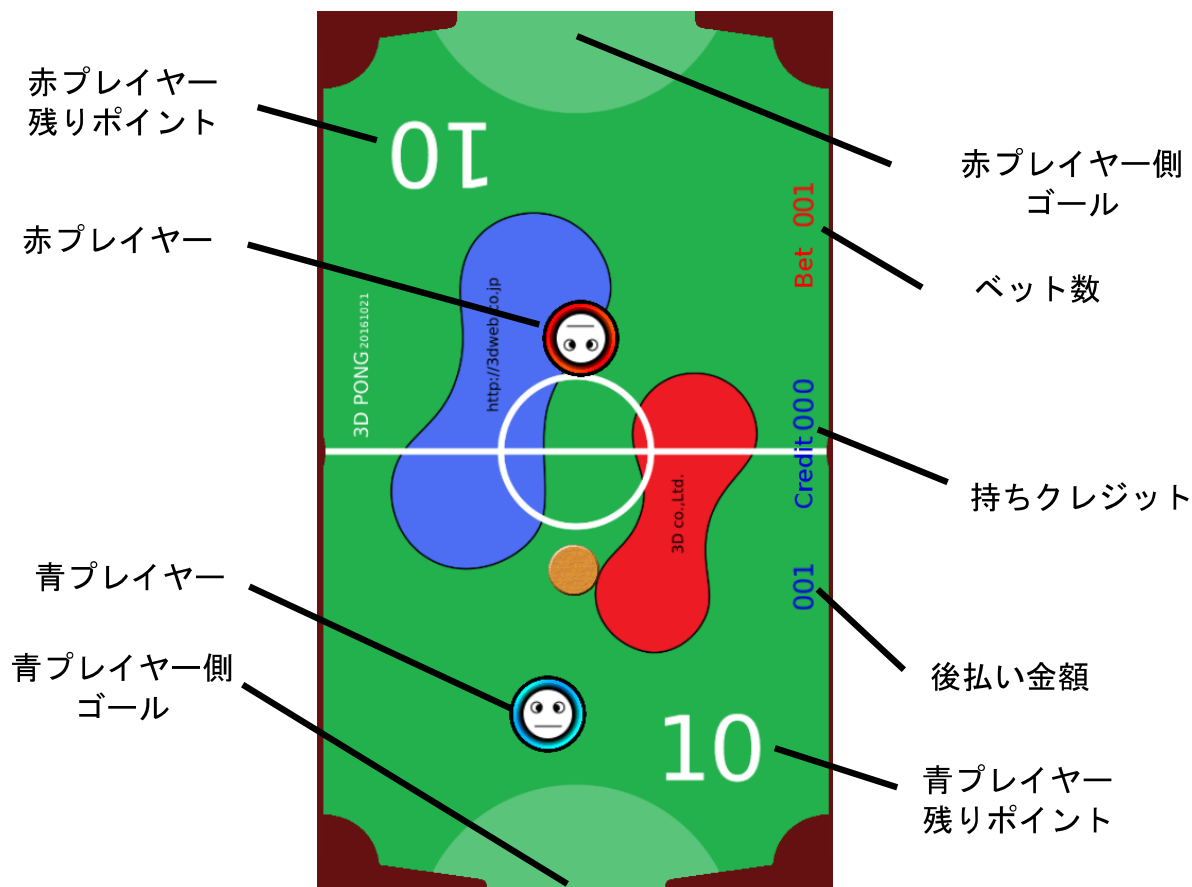
〒143-0023 東京都大田区山王2-41-2

ウィンド山王ビル2F

TEL 03-5709-2380 / FAX 03-6809-9118 / 営業担当直通 080-3751-4130

営業時間：平日 10:00～18:00

# ■ ゲームのルール



## ◆ 基本ルール

- ・画面をタッチすると、ラケットがその地点に向かって移動します。
- ・自分のラケットを動かせるのは、画面半分から手前のみです。
- ・体当たりでボールをはじき、相手のゴールに入れます。
- ・相手のゴールにボールを入れると、相手のポイントを1点減らすことができます。
- ・相手のポイントを0にすると勝利！ポイントは最初10あります。

## ◆ 特殊ルール

- ・自分で自陣のゴールにボールを入れてしまう OWN ゴールは-2ポイントになります。逆に、わざと相手にボールぶつけてゴールを決めれば、逆転のチャンス！
- ・自陣にボールがある状態で、一定時間相手にボールを打ち返さないと、時間切れペナルティとして-1ポイントされます。プレイヤーにスピーディーな試合運びが求められます！
- ・得点するほどに自陣のゴールの幅が広くなり、試合が進むほどスリリングな展開を楽しめます！

## ◆ クレジット、ベットについてのルール

まず最初に、《クレジット》(Credit)がない状態でゲームを始めると、《後払いポイント》が1加算され、それと引き換えに《クレジット》が1増えます。

『コンピューターと対戦』モードでは、スタート前に《クレジット》を《ベット(賭ける: Bet)》することができ、コンピューターに勝つと《ベット》した倍の《クレジット》が獲得できます。負けると《ベット》した分の《クレジット》は没収です。

《クレジット》が残っているかぎり、ゲーム続けてプレーすることができます。

お客様がプレーを終了した後、《後払い》分の料金を徴収し、終了の操作を行ってください。また『ふたりで対戦』モードでは《ベット》はできません。

1試合ごとに1クレジット消費し、《クレジット》がない場合は《後払い》がまた1増えます。

(一人プレーで《クレジット》を稼いでから、その《クレジット》を使ってゆっくり二人プレーをすることも可能です)

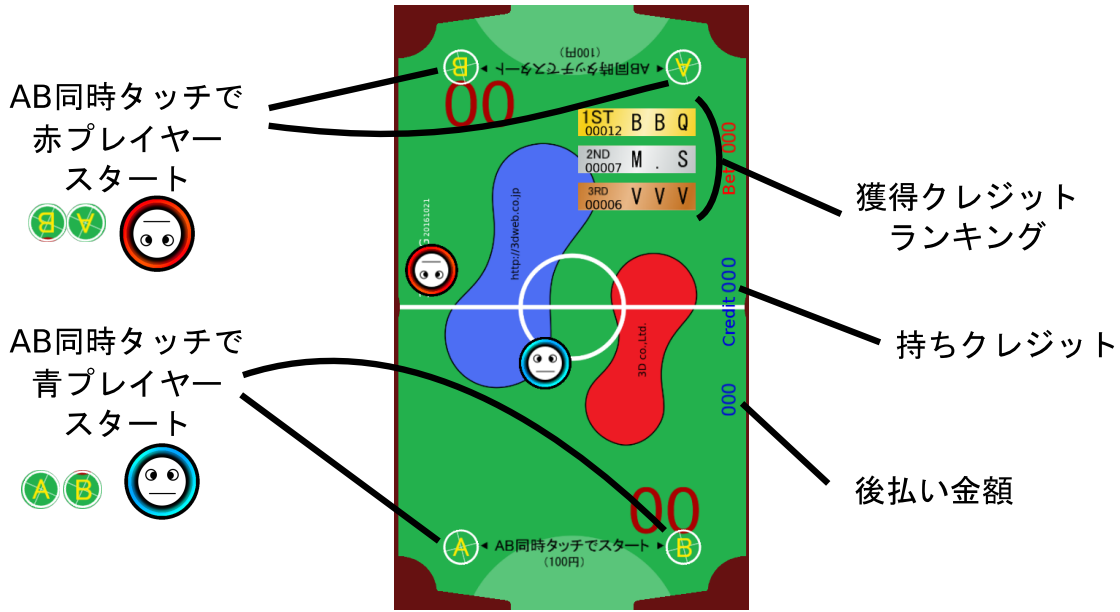
# ■ ゲーム画面の流れ①

## ◆ タイトル画面

画面上で点滅するAB2ヶ所のポイントを同時にタッチすると、『ゲームモード選択画面』に進みます。（2ヶ所同時に押すのは、間違って画面をタッチして意図しないでゲームがスタートしてしまうのを防止するための仕様です）

プレーをしていない状態のときは、必ずこの画面になります。

上位3位のプレイヤーの名前のほか、ゲームのおおまかなルールが表示されます。



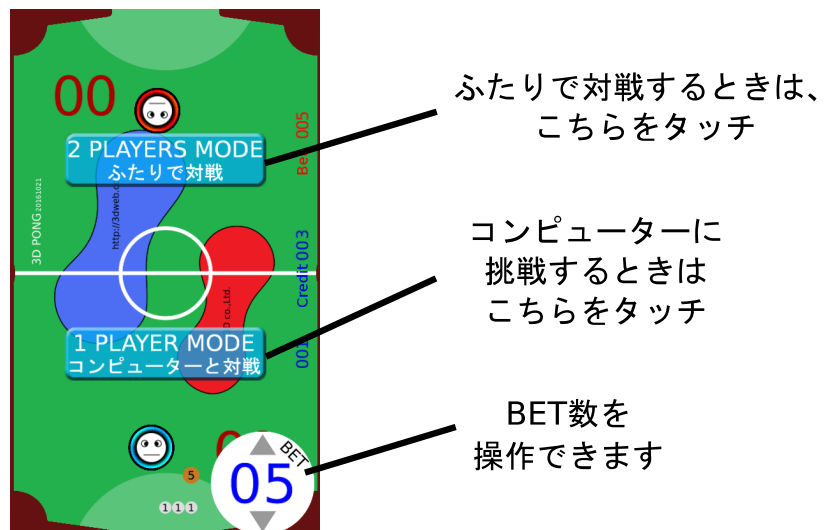
## ◆ ゲームモード選択画面

タイトルでABを同時タッチすると、モード選択画面にうつります。ここで、ひとりで遊ぶか、ふたりで対戦するかを選びます。

- ・ふたりで対戦 …むかいあってふたりでプレーを楽しむモードです。
- ・コンピューターと対戦 …ひとりで、コンピューターを相手に楽しむモードです。

### ・ BETボタン（コンピューターと対戦時のみ有効）

▲▼を押すと《ベット（賭ける）》する《クレジット》の量を変更できます。コンピューターとの対戦で勝てば、《ベット》した分の倍の《クレジット》が獲得でき、負ければ0になります。



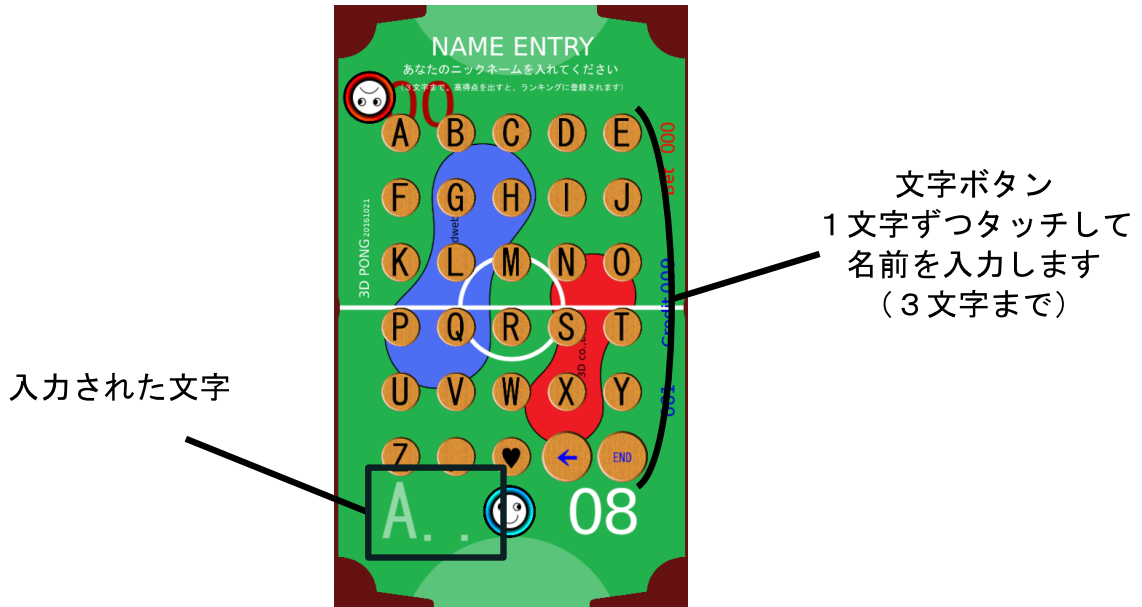
## ■ ゲーム画面の流れ②

### ◆ ネームエントリー画面

『コンピューターと対戦』を選んで、1試合勝利すると、ネームエントリー画面になります。

こちらで、ランキングエントリー用の名前を入力します。

後述の《終了操作》を行った時点で、クレジット獲得数が上位3位以内に入っていたとき、この名前が登録されます。



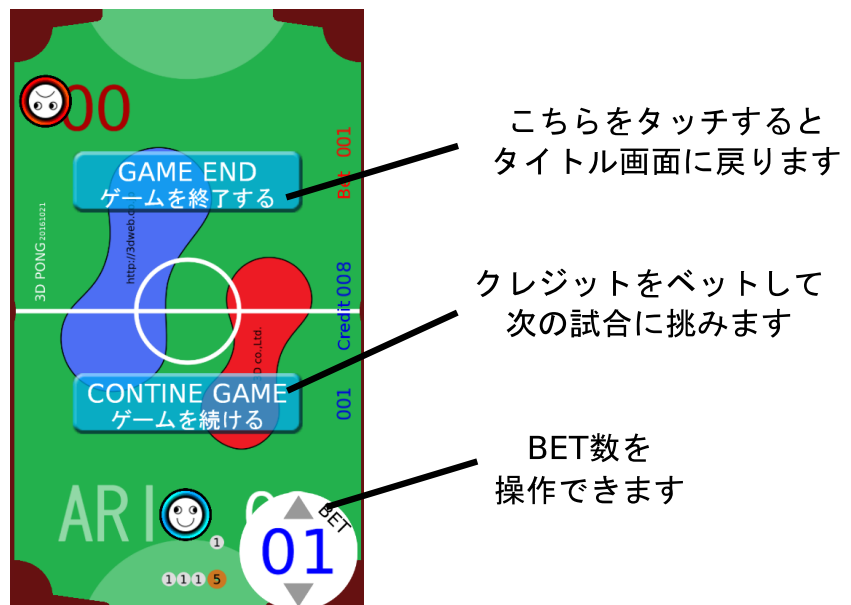
### ◆ ゲーム終了画面

試合に勝って《クレジット》を獲得したとき、もしくは負けても《クレジット》が残っている場合、ゲームを続けるかどうか選択画面が出てきます。

続けて試合をするときには、『ゲームを続ける』、タイトル画面に戻るときは、『ゲームを終了する』をタッチしてください。

また、この画面でも、モード選択画面と同様、《ベット》の数を変えられます。

※ゲームを終了して、タイトルに戻っても、獲得した《クレジット》は消えません。クレジットを消すには、タイトル画面で終了操作を行う必要があります。



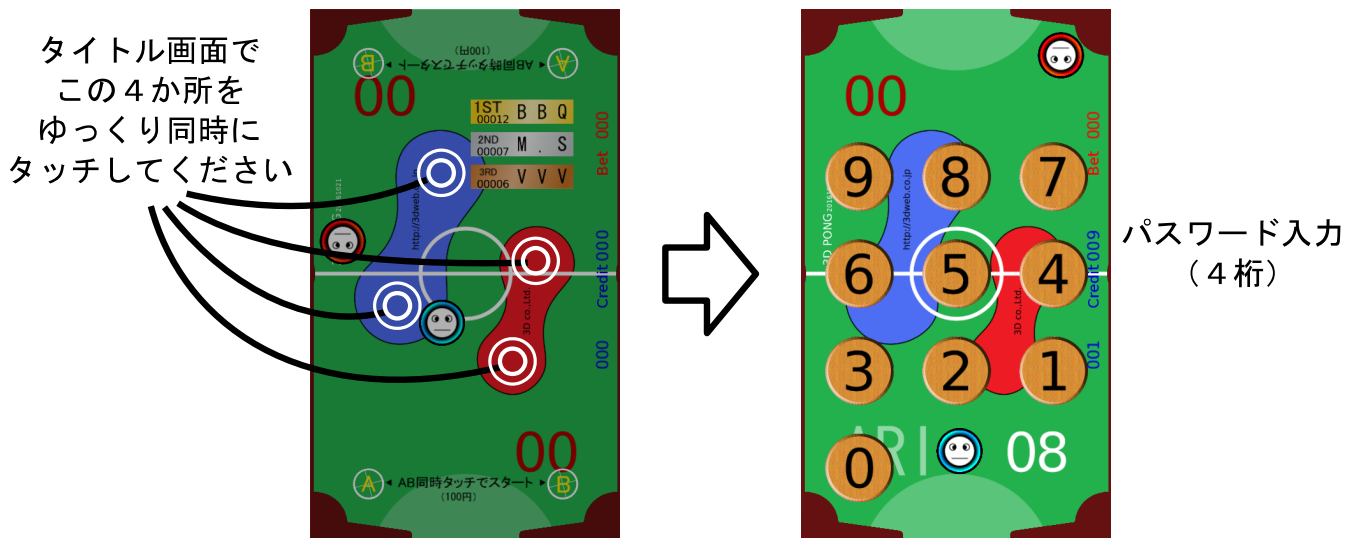
# ■ プレー終了

## ◆ プレー終了画面

お客さんがゲームを終了し、《クレジット》（Credit）を確認して《後払いポイント》分の金額を徴収したあと、クレジットをリセットする作業を行います。

タイトル画面で、床のマークの4点をタッチすると、パスワード入力画面が表示されますので、4桁の暗証番号を順番にタッチで入力してください。

暗証番号が合っていると、残りクレジット、後払い金額などのプレーデータが履歴に登録され、全てリセットされます。また、プレイヤーの獲得クレジットが3位以内に入っていると、ランキングに登録され、タイトルに表示されます。



## ◆ インカム確認画面

クレジットリセット操作のあと、インカム確認画面が表示されます。

この画面では、インカム履歴、インカム累計、プレイヤー獲得クレジット累計が表示されます。左下の2つのポイントをゆっくり同時タッチすると、タイトル画面に戻ります。

